

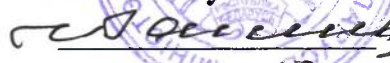
СОГЛАСОВАНО

Министр обороны
Республики Беларусь
генерал-лейтенант


В.Г.Хренин
28.10 2025

УТВЕРЖДАЮ

Министр образования
Республики Беларусь,
Председатель Республиканского
общественного объединения
«Белая Русь»


А.И.Иванец
31.10 2025

СОГЛАСОВАНО

Первый секретарь Центрального
комитета общественного
объединения «Белорусский
республиканский союз молодежи»


В.С.Павловский
30.10 2025


СОГЛАСОВАНО

Председатель Республиканского
совета общественного
объединения «Белорусский союз
офицеров»


С.В.Бобриков
24.10 2025

СОГЛАСОВАНО

Председатель центрального
совета Республиканского
государственно-общественного
объединения «Добровольное
общество содействия армии,
авиации и флоту Республики
Беларусь»


А.К.Некрасhevич
30.10 2025

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении республиканской военно-прикладной игры «Прорыв»
среди обучающихся учреждений высшего образования
Республики Беларусь**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения республиканской военно-прикладной игры «Прорыв» (далее – игра) среди обучающихся учреждений высшего образования Республики Беларусь.

1.2. Организаторами игры являются Министерство образования Республики Беларусь, Министерство обороны Республики Беларусь, общественное объединение «Белорусский республиканский союз молодежи» (далее – ОО «БРСМ»), Республиканское общественное объединение «Белая Русь» (далее – РОО «Белая Русь»), общественное объединение «Белорусский союз офицеров» (далее – ОО «БСО»), Республиканское государственно-общественное объединение «Добровольное общество содействия армии, авиации и флоту Республики Беларусь» (далее – РГОО «ДОСААФ»), областные (Минский городской)

исполнительные комитеты, учреждения высшего образования Республики Беларусь.

1.3. Игра проводится ежегодно и относится к числу официальных командных состязаний по выполнению интеллектуальных заданий, оборонно-спортивных и иных комплексов.

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Целью проведения игры является совершенствование системы патриотического воспитания и военно-прикладной подготовки студенческой молодежи и содействие становлению активной гражданской позиции молодых граждан, формированию верности долгу по защите Отечества.

2.2. Основные задачи игры:

повышение эффективности военно-патриотической работы и военно-прикладной подготовки студенческой молодежи;

формирование у обучающихся военно-прикладных навыков, морально-психологической и физической готовности к выполнению ими конституционной обязанности по защите Родины, уважения к воинской службе;

проверка уровня знаний, навыков и умений студенческой молодежи по основам воинской службы, прикладной физической подготовке;

вовлечение обучающихся в изучение истории белорусского народа;

популяризация среди молодежи здорового образа жизни.

III. ОРГАНИЗАЦИЯ

3.1. Общее руководство и координацию при проведении игры осуществляет Республиканский штаб, в состав которого входят представители Министерства образования Республики Беларусь, Министерства обороны Республики Беларусь, Центрального комитета ОО «БРСМ», Республиканского совета РОО «Белая Русь», Республиканского совета ОО «БСО», Центрального совета РГОО «ДОСААФ», областных (Минского городского) исполнительных комитетов и других заинтересованных организаций.

Состав Республиканского штаба формируется и утверждается Министерством образования Республики Беларусь по представлению руководящих органов организаторов игры. Руководство работой Республиканского штаба осуществляет руководитель штаба и два его заместителя, назначаемые из числа членов Республиканского штаба.

Решения Республиканского штаба принимаются коллегиально простым большинством голосов. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает руководитель Республиканского штаба. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания Республиканского штаба. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания Республиканского штаба. Допускается

дистанционное участие членов Республиканского штаба в его работе с использованием видео-конференц-связи и иных технических средств.

3.2. Непосредственное проведение игры в областях (г. Минске) осуществляют соответствующие областные (Минский городской) территориальные штабы (далее – территориальные штабы), в состав которых входят представители структурных подразделений областных (Минского городского) исполнительных комитетов, обеспечивающих государственно-властные полномочия в сфере государственной молодежной политики, организационных структур ОО «БРСМ», РОО «Белая Русь», ОО «БСО», РГОО «ДОСААФ», воинских частей и подразделений Вооруженных Сил (задействованных в проведении игры), учреждений высшего образования и иных заинтересованных структур, находящихся на территории соответствующей области (г. Минска).

Составы территориальных штабов формируются структурными подразделениями областных (Минского городского) исполнительных комитетов, обеспечивающими государственно-властные полномочия в сфере государственной молодежной политики и утверждаются заместителями председателей областных (Минского городского) исполнительных комитетов, курирующими сферу государственной молодежной политики. Руководство работой территориальных штабов осуществляют их руководители, назначаемые из числа членов территориальных штабов.

Решения территориальных штабов принимаются коллегиально простым большинством голосов. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает руководитель территориального штаба. Решения отражаются в протоколах, которые оформляют секретари заседаний территориальных штабов. Протоколы заседаний подписывают председатели и секретари заседаний территориальных штабов.

3.3. Территориальный штаб:

рассматривает общие вопросы организации и проведения игры;
разрабатывает и утверждает программу проведения игры (на основании программы, представленной в приложении 3);

формирует и утверждает состав участников игры на основании поданных заявок (приложение 1);

обеспечивает выполнение требований безопасности и жизнедеятельности (размещение, питание, транспортное, медицинское, информационное обеспечение) участников команд;

осуществляет организацию и проведение игры;

анализирует и обобщает итоги игры;

формирует состав судейской комиссии для каждого из этапов игры.

IV. СУДЕЙСТВО

4.1. На каждом из этапов игры судейство осуществляет судейская комиссия, формируемая соответствующим территориальным штабом,

состоящая из главного судьи, секретаря и членов судейской комиссии. Судейская комиссия выполняет следующие функции:

оценивает участие каждой команды в отдельных элементах каждого из этапов игры;

определяет победителей и призеров в общекомандном зачете;

подводит итоги игры;

решает спорные вопросы.

4.2. Судейская комиссия вправе вносить предложения относительно условий проведения этапов и элементов игры. Решение судейской комиссии оформляется протоколом и подписывается главным судьей. Порядок обращения к судьям для выяснения вопросов, связанных с результатами выступления команды в игре, подачей протестов главному судье, объявляется на первом совещании для руководителей команд. Протесты принимаются и рассматриваются главным судьей. Порядок обращения к судьям для выяснения вопросов, связанных с результатами выполнения командами элементов игры, подачей протестов главному судье, объявляется на первом совещании для руководителей команд. Протесты принимаются и рассматриваются главным судьей совместно с заинтересованными до подписания итогового протокола.

V. СРОКИ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Игра проводится ежегодно в три этапа:

1-й отборочный (март – апрель) – среди обучающихся учреждений высшего образования (внутривузовский). Организуется и проводится учреждениями высшего образования среди собственных обучающихся в целях отбора в состав команды представителей, обладающих наиболее высоким уровнем физической подготовки и навыками, необходимыми для участия во 2-м отборочном (областном) этапе.

2-й отборочный этап (апрель – май) – областной (Минский городской). Организуется и проводится областными (Минским городским) территориальными штабами во взаимодействии со структурными подразделениями областных (Минского городского) исполнительных комитетов, обеспечивающими государственно-властные полномочия в сфере государственной молодежной политики, воинскими частями и подразделениями Вооруженных Сил, находящимися на территориях соответствующих областей (города Минска), учреждениями высшего образования и иными заинтересованными субъектами.

В областном (Минском городском) этапе принимают участие команды учреждений высшего образования соответствующего региона.

Для участия в областном (Минском городском) этапе игры учреждения высшего образования не позднее чем за 10 дней до проведения областного (Минского городского) этапа игры на электронную почту соответствующего территориального штаба (уполномоченного органа) с пометкой «Военно-прикладная игра

«Прорыв»» направляют заявки установленного образца в сканированном варианте (приложение 1);

3-й заключительный этап (май – июнь) – республиканский. Организуется и проводится по решению Республиканского штаба на базе одной из областей Республики Беларусь (г. Минске) по согласованию с соответствующим областным (Минским городским) исполнительным комитетом с привлечением территориального штаба и иных заинтересованных.

В республиканском этапе принимают участие 8 команд – победителей областных (Минского городского) этапов: по одной команде от Брестской, Витебской, Гомельской, Гродненской, Могилевской областей и три команды от города Минска.

Для участия в республиканском этапе игры областными (Минским городским) территориальными штабами не позднее чем за 10 дней до проведения финала игры на электронную почту Республиканского штаба (уполномоченного органа) с пометкой «Военно-прикладная игра «Прорыв»» направляются:

заявка установленного образца в сканированном варианте (приложение 1);

итоговый протокол проведения областного (Минского городского) этапов игры (информация о результатах проведения игры с указанием распределения мест по видам программы, за подписью руководителя штаба или главного судьи).

5.2. По прибытии на игру руководителям команд необходимо представить следующие документы:

оригинал заявки на участие команды в игре (приложение 1);

ведомость прохождения участниками команды инструктажа по требованиям безопасности (приложение 2).

Членам команды необходимо иметь при себе зачетные книжки для подтверждения личностей и отношения к учреждению высшего образования, которое они представляют.

VI. СОСТАВ УЧАСТНИКОВ

6.1. Участниками игры являются студенты очной формы обучения учреждений высшего образования Республики Беларусь (не относящиеся к категории курсантов военных учебных заведений и учебных заведений иных силовых ведомств), прошедшие медицинский осмотр и отнесенные по состоянию здоровья к основной и подготовительной группам для занятий физической культурой, получившие врачебный допуск для участия в игре. Заявка на участие команды от учреждения высшего образования утверждается соответствующим должностным лицом, заверяется подписью и личной печатью врача, печатью медицинского учреждения (приложение 1).

6.2. Полный состав команды составляет 10 человек: 8 – мужского пола, 2 – женского пола.

Сопровождение команды уполномоченным представителем учреждения образования (руководителем команды) является обязательным.

VII. ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

7.1. Участники обязаны:

знать условия проведения игры;
участвовать во всех этапах игры согласно установленной программе;
выходить к указанному месту сбора для построения по вызову судьи;

в случае невозможности продолжения участия в игре по техническим причинам, необходимо обратиться к судье с просьбой об их временной остановке для устранения неисправности.

7.2. Сопровождение участников обеспечивают руководители команд, которые:

несут персональную ответственность за охрану жизни и здоровья участников игры при передвижении от места убытия до места проведения игры и обратно;

несут персональную ответственность за обеспечение соблюдения норм по охране здоровья и безопасности жизни участников в период проведения игры;

отвечают за дисциплину и порядок в команде;

осуществляют контроль за формированием индивидуального снаряжения;

обеспечивают своевременную и организованную явку команды в соответствии с программой игры.

7.3. Нарушения, за которые предусмотрена дисквалификация участников (при отягчающих обстоятельствах – отстранение от участия в игре с уведомлением командующей организации):

отказ от продолжения участия в игре (кроме случаев получения травмы или заболевания);

оставление места проведения игры без разрешения судьи;

самовольное изменение очередности выступления команд в игре;

самовольная отлучка с территории места проведения игры;

некорректное поведение руководителей, участников игры по отношению к судьям и организаторам.

7.4. Команды должны выступать в следующей форме одежды и экипировке:

форма одежды: однообразная военная (спортивная) с длинным рукавом, берцы (кроссовки), перчатки тактические (рабочие) – обеспечивается силами команды;

экипировка: бронезилет, шлем стальной, противогаз, макет автомата АК-74 – обеспечивается воинскими частями и подразделениями Вооруженных Сил, принимающими участие в организации областного

(Минского городского) и республиканского этапов игры по согласованию с Министерством обороны Республики Беларусь.

VIII. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ

8.1. Программа отборочного (внутривузовского) этапа среди обучающихся учреждений высшего образования определяется соответствующим учреждением высшего образования (может проводиться в форме университетской спартакиады, военно-спортивной игры и т.д.).

8.2. Областной (Минский городской), республиканский этапы игры состоит из обязательных для участия этапов (приложение 3):

«Штурмовая полоса»;

«Снайперский рубеж»;

«Тактическая стрельба»;

«Оператор беспилотного летательного аппарата (далее – БПЛА)»;

«Интеллектуальный турнир».

В целях формирования у команд готовности к действиям в непредвиденных условиях при проведении республиканского и областного этапов игры допустимо включение в программу до трех дополнительных новых элементов, о которых команды-участники узнают в день проведения игры.

IX. ОПРЕДЕЛЕНИЕ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

9.1. В общекомандном зачете победитель (I место) и призеры (II и III места) определяются по наименьшей сумме мест, полученных командой по итогам каждого этапа игры. В случае если две или более команды набрали равное количество баллов, преимущество отдается команде, занявшей наибольшее количество первых, затем вторых, затем третьих и так далее мест.

Команде, занявшей I место в общекомандном зачете республиканского (областного, Минского городского) этапа игры, присуждается почетное звание «Победитель республиканской (областной, Минского городского этапа) военно-прикладной игры “Прорыв”». Команды награждаются дипломом I степени, кубком, медалями, ценными подарками.

Команда, занявшая II место в общекомандном зачете республиканского (областного, Минского городского) этапа игры – дипломом II степени, кубком, медалями, ценными подарками.

Команда, занявшая III место в общекомандном зачете республиканского (областного, Минского областного) этапа игры, – дипломом III степени, кубком, медалями, ценными подарками.

Команды – участники республиканского (областного, Минского городского) этапа, не вошедшие в число победителей и призеров в общекомандном зачете, отмечаются дипломами за участие и награждаются памятными сувенирами.

В индивидуальном зачете определяются победители на этапах программы игры: «Снайперский рубеж», «Тактическая стрельба», «Оператор БпЛА».

Победителям на этапах программы игры присуждаются почетные звания: «Лучший снайпер республиканской (областного, Минского городского этапа) военно-прикладной игры “Прорыв”», «Лучший стрелок республиканской (областного, Минского городского этапа) военно-прикладной игры “Прорыв”», «Лучший оператор БпЛА республиканской (областного, Минского городского этапа) военно-прикладной игры “Прорыв”». Победители соответствующих этапов награждаются дипломами и ценными подарками.

9.2. Для награждения победителей и призеров в общекомандном зачете, а также участников игры, показавших лучшие индивидуальные результаты при выполнении отдельных элементов игры, допускается учреждение специальных поощрительных призов от организаторов.

Х. ФИНАНСИРОВАНИЕ И МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

10.1. Финансирование расходов, связанных с проведением республиканского этапа игры, приобретением дипломов, кубков, медалей, ценных подарков и памятных сувениров участникам осуществляется:

Министерством образования Республики Беларусь за счет средств республиканского бюджета, предусмотренных на финансирование государственной молодежной политики;

Центральным комитетом ОО «БРСМ» за счет средств, выделяемых на организацию и проведение мероприятий;

Республиканским советом РОО «Белая Русь» за счет средств, выделяемых на организацию и проведение мероприятий;

Республиканским советом ОО «БСО» за счет средств, выделяемых на организацию и проведение мероприятий;

Центральным советом РГОО «ДОСЛАФ» за счет средств, выделяемых на организацию и проведение мероприятий;

за счет иных поступлений, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

10.2. Финансирование расходов, связанных с проведением областного (Минского городского) этапа игры, приобретением дипломов, кубков, медалей, ценных подарков и памятных сувениров участникам, осуществляется:

областными (Минским городским) исполнительными комитетами за счет средств, предусмотренных на финансирование государственной молодежной политики;

областными (Минской городской) организационными структурами ОО «БРСМ» за счет средств, выделяемых на организацию и проведение мероприятий;

областными (Минской городской) организационными структурами РОО «Белая Русь» за счет средств, выделяемых на организацию и проведение мероприятий;

областными (Минской городской) организационными структурами ОО «БСО» за счет средств, выделяемых на организацию и проведение мероприятий;

областными (Минской городской) организационными структурами РГОО «ДОСААФ» за счет средств, выделяемых на организацию и проведение мероприятий;

за счет иных поступлений, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

10.3. Финансирование расходов, связанных с проведением отборочного (внутривузовского) этапа среди обучающихся учреждений высшего образования осуществляется за счет учреждений высшего образования и иных поступлений, не запрещенных законодательством Республики Беларусь.

10.4. Питание и проживание обучающихся, участвующих в республиканском этапе игры, осуществляется за счет средств республиканского бюджета, предусмотренных на финансирование государственной молодежной политики, представителей учреждений образования (руководителей команд) – за счет средств направляющих организаций (командировочных).

10.5. Проезд всех участников игры осуществляется за счет средств направляющих организаций.

10.6. Выделение военного имущества и предоставление материально-технической базы, необходимых для проведения республиканского, областных (Минского городского) этапов игры осуществляются воинскими частями и подразделениями Вооруженных Сил, принимающими участие в организации игры по согласованию с Министерством обороны Республики Беларусь.

XI. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Организаторы имеют право осуществлять фото и видеозапись мероприятий игры, а также использовать данные материалы с информационной, рекламной и организационно-методической целью. Республиканский штаб оставляет за собой право внесения в данное Положение изменений и дополнений, о чем будет информировать заинтересованных в период организационных совещаний, по электронной почте и другим средствам связи.

Приложение 1
к Положению о проведении
республиканской военно-
прикладной игры «Прорыв»

ФОРМА
ЗАЯВКИ НА УЧАСТИЕ В ИГРЕ

УТВЕРЖДАЮ
Ректор учреждения образования

_____ (наименование учреждения образования)

_____ (подпись)

_____ (фамилия, инициалы)

_____ (дата)

Заявка на участие команды _____ в областном (Минском городском),
республиканском этапе военно-прикладной игры «Прорыв»

№ п/п	Фамилия Имя Отчество	Этап программы	Допуск врача
1	<i>ИВАНОВ Иван Иванович</i>	<i>штурмовая полоса, снайперский рубеж, тактическая стрельба, оператор БнЛА, интеллектуальный турнир</i>	<i>допущен</i>
2	-	-	-
3	-	-	-
4	-	-	-
5	-	-	-
6	-	-	-
7	-	-	-
8	-	-	-
9	-	-	-
10	-	-	-
Руководитель команды		-	-

Допущено _____ человек _____
(фамилия, инициалы, подпись, печать медицинского работника)

Приложение 2
к Положению о проведении
республиканской военно-
прикладной игры «Прорыв»

ФОРМА
ВЕДОМОСТИ ПРОХОЖДЕНИЯ ИНСТРУКТАЖА ПО ТЕХНИКЕ
БЕЗОПАСНОСТИ

Ведомость прохождения инструктажа по технике безопасности команды
_____ в областном (Минском городском), республиканском этапе
военно-прикладной игры «Прорыв»

Тематика:

1. Правила поведения во время игры.
2. Меры безопасности во время проведения мероприятий игры.
3. Правил поведения в местах проживания и питания.

№ п/п	Фамилия Имя Отчество	Текст согласия	Личная подпись участника
1	<i>ИВАНОВ Иван Иванович</i>	<i>Условия игры, требования к участникам по соблюдению мер безопасности прочитаны и принимаются</i>	-
2	-	-	-
3	-	-	-
4	-	-	-
5	-	-	-
6	-	-	-
7	-	-	-
8	-	-	-
9	-	-	-
10	-	-	-

Инструктаж проведен: _____
(фамилия, инициалы, должность инструктирующего от направляющей организации)

(подпись / расшифровка)

(дата)

ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

Состав команды на отдельных этапах программы игры:

- «Штурмовая полоса» – 10 человек;
- «Снайперский рубеж» – 1 человек;
- «Тактическая стрельба» – 1 человек;
- «Оператор БпЛА» – 1 человек;
- «Интеллектуальный турнир» – 10 человек.

Этап «Штурмовая полоса»

Старт – команда в полном составе по сигналу судьи выдвигается бегом на точку экипировки.

Экипировка команды – каждый участник экипируется в средства индивидуальной защиты: бронежилет, шлем стальной, макет автомата, противогаз. Допускается оказание взаимопомощи. По завершении экипировки, вся команда выдвигается бегом к следующему этапу.

Разборка и сборка автомата АК-74 – каждый участник производит неполную разборку и сборку автомата АК-74 в следующем порядке:

отделить магазин;

снять с предохранителя, отвести затворную раму в крайнее заднее положение, убедиться в отсутствии патрона в патроннике, отпустить не сопровождая затворную раму, произвести контрольный спуск в безопасном направлении;

отделить шомпол;

снять крышку ствольной коробки;

извлечь возвратный механизм;

извлечь затворную раму с затвором;

отделить затвор от затворной рамы;

отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Порядок сборки автомата осуществляется в обратной последовательности. Разборка и сборка автомата АК-74 осуществляется под контролем судьи на этапе. В случае допущения последовательности выполнения разборки-сборки автомата АК-74 судья указывает на ошибку и ждет ее исправления участником, после чего происходит дальнейшее выполнение задания. По завершении сборки автомата АК-74 последним участником вся команда выдвигается бегом к следующему этапу.

Возведение фортификационного сооружения – участники команды преодолевают элемент полосы препятствий «Лабиринт» и возводят из мешков, наполненных песком, оборонительное сооружение

(студенты женского пола в перемещении мешков и возведении фортификационного сооружения не участвуют). Каждый участник имеет право перемещать только один мешок с песком. Количество мешков – 35 штук. Вес мешка – 20 килограммов. Возведенное сооружение должно позволять вести дальнейшую стрельбу. Во время, пока студенты мужского пола перемещают мешки и возводят фортификационное сооружение, студенты женского пола снаряжают по одному магазину АК-74 и вкручивают запалы в три учебные гранаты. После возведения оборонительного фортификационного сооружения вся команда приступает к выполнению задания следующего этапа.

Снайперская дуэль – каждый участник поочередно совершает один выстрел из пневматической винтовки из положения стоя по мишени 10x10 сантиметров расположенной на расстоянии 8 метров. Количество выбитых очков переводится в секунды и отнимается от итогового времени. Каждый участник заряжает винтовку самостоятельно. В случае потери или повреждения пульки выстрел считается произведенным. После выстрела винтовка ложится на стол. По окончании стрельбы вся команда приступает к выполнению задания следующего этапа.

Метание гранаты на точность – участники или участник (по выбору команды) совершает 6 бросков макетом гранаты в мишень (12 деревянных брусков 5x5x30 сантиметров сложенных колодцем) расположенную на расстоянии 10 метров. Мишень считается пораженной, когда макет гранаты нарушил целостность конструкции. Если мишень поражена с первой попытки, команды выдвигается на следующий этап. В случае промаха, у команды появляется один раненый. Количество промахов равно количеству раненых. Если шестью бросками мишень не поражена, то раненые (или раненый – на усмотрение команды) шесть раз переносится на плащ-палатке до точки эвакуации и обратно. После выполнения задания этапа, команда в полном составе выдвигается для выполнения следующего этапа.

Преодоление препятствий – участники в полном составе преодолевают элемент полосы препятствий «Забор». Допускается оказание взаимопомощи.

Перемещение буксируемого артиллерийского орудия – перекатить артиллерийское орудие на рубеж открытия огня обозначенный красными флажками. Студенты женского пола оказывают помощь в перемещении артиллерийского орудия исключительно толкая колеса.

Поднос боеприпасов – участники переносят ящики с боеприпасами к артиллерийскому орудью. Количество ящиков – 20 штук. Студенты женского пола переносят ящик вдвоем.

Марш-бросок с преодолением условных водной преграды, заминированного участка и зараженного участка местности – после подноса боеприпасов вся команда совершает марш-бросок (бег 750 метров). На дистанции совершения марш-броска команде

необходимо преодолеть условную водную преграду (натянутый страховочный трос между двумя опорами, удерживаясь за трос руками и ногами) или совершить спуск, удерживаясь за страховочную веревку закрепленную одной стороной за опору, удерживаясь двумя руками двигаясь спиной вперед. Далее, на заминированном участке, обозначенном флажками, обнаружить растяжку (сигнал охотника). Если растяжка сработала, то у команды появляется раненый, который эвакуируется в зону эвакуации и обратно. Далее вся команда продолжает марш-бросок. За 100 метров до финиша команда останавливается, надевает противогазы и финиширует.

Финиш – время останавливается по последнему участнику, пересекшему финишную черту.

Этап «Снайперский рубеж»

Один участник из команды поочередно выполняет следующие упражнения:

сгибание и разгибание рук, в упоре лежа – 10 раз;

перенос ящиков с боеприпасами на расстояние 10 метров – 5 циклов;

берпи – 10 циклов;

поднятие гири 24 килограмма двумя руками с земли над головой – 10 раз;

переползание на расстояние 15 метров к огневому рубежу;

стрельба из страйкбольной снайперской винтовки или пневматической винтовки по грудной мишени с кругами, градацией от центра к периферии от 10 до 1 в количестве 5 выстрелов.

Количество выбитых очей переводится в секунды и отнимается от общего времени, затраченного на прохождение этапа.

Этап «Тактическая стрельба»

По команде судьи участник выдвигается бегом на огневой рубеж. На огневом рубеже выполняет физические упражнения по заданию судьи и далее ведет стрельбу из страйкбольного пистолета и автомата по мишеням 10x10 сантиметров с перемещением по обозначенным ходам. Количество мишеней 12 штук. Количество выстрелов в одну мишень – один. Количество выбитых очей переводится в секунды и отнимается от общего времени, затраченного на прохождение этапа.

Этап «Оператор БПЛА»

На данном этапе один представитель с команды с помощью пульта управления БПЛА и очков виртуальной реальности (монитора) проходит трассу в программе DJI Flight Simulator на время. Трасса для всех участников одна. Наблюдать за прохождением трассы другими командами запрещается. Старт – представитель команды по сигналу судьи выполняет тренировочный полет в программе DJI Flight Simulator. Экипировка участника – пульт БПЛА, очки виртуальной реальности (монитор).

Программный комплекс самостоятельно выдает время, затраченное участниками на выполнение задачи. По итогу конкурса места распределяются в соответствии с временными показателями.

Этап «Интеллектуальный турнир»

Команда участвует в полном составе.

Интеллектуальный турнир предполагает определение теоретических знаний участников каждой команды об отдельных страницах истории белорусского народа.

Предполагаемые темы для подготовки к интеллектуальному турниру:

«События Великой Отечественной войны»;

«Личности в истории Великой Отечественной войны» (подвиги военного времени белорусов – партизан, подпольщиков, военачальников, пионеров-героев);

«Память и боль белорусского народа» (геноцид белорусского народа в годы Великой Отечественной войны);

«Не меркнет память об Афгане»;

«Вооруженные Силы Республики Беларусь – история и современность»;

«Основы конституционного строя, Государственные символы Республики Беларусь».

Интеллектуальный турнир проводится в форме тестового задания, содержащего вопросы закрытого и открытого типа. При подготовке ответов на вопросы запрещается использование справочной литературы и средств удаленного доступа к информационным ресурсам. Ответы на вопросы фиксируются на бланке с вопросами в письменном виде. Командный зачет определяется по наибольшему количеству баллов, набранных командой по итогам выполнения тестового задания.